

Hyves live

Wat mij nou leuk lijkt, is om - typisch Scouting - ter gelegenheid van de introductie van Scout-ID (www.scout-id.nl) een spel te bedenken waarin je een dergelijk vrienden-netwerk "live" na gaat spelen. Net zoals je bij Levend Stratego een bekend bordspel na speelt, zo zou je bij dit nieuw te bedenken spel een sociaal netwerk proberen na te spelen.

1. Iedere deelnemer krijgt 3 uitnodigingskaarten (bij minder dan 18 deelnemers: 2 kaarten, bij meer dan 30: 4 kaarten, maar het hangt ook een beetje af van hoe lang je het spel wilt laten duren)
Daar zet die z'n naam op, en gaat op zoek naar "vriendjes" om een uitnodiging aan te geven.
2. Als iemand de uitnodiging accepteert, zet ook die z'n naam er op, en dan wordt die kaart naar de centrale post gebracht om in het netwerk verwerkt te worden. Er hoeft dus maar 1 persoon een uitnodigingskaart te geven, en beide spelers krijgen er punten voor.
3. Dan krijg je ook punten. Als je een link maakt met iemand die 4 links heeft, dan levert je dat 4 punten op. Want verbinden naar populaire mensen, dat vergroot je netwerk het meest, dus meer punten. Beide partijen krijgen punten, maakt niet uit wie uitgenodigd heeft, maar aantal kan dus verschillen, als iemand met 5 links een link aangaat met iemand met 2 links, dan levert dat de "populairste" persoon relatief weinig op. Minimum is 1 punt (dus als je een link aan gaat met iemand zonder links, krijg je toch een punt).
4. Met die punten kan je elders (om een beetje verkeer over het hele speelterrein op gang te houden) nieuwe uitnodigingskaarten kopen. Prijs moet beetje kloppen zodat uitnodigingen een beetje schaars zijn, anders geeft iedereen meteen aan iedereen een uitnodiging en is het spel in no time afgelopen.
5. Bij veel deelnemers, worden de prijzen verderop hoger, want punten verdienen gaat een stuk sneller naarmate iedereen meer links heeft en dus meer punten waard is.
6. Wie als eerste aan alle anderen gelinkt is, heeft gewonnen.

Er zijn ook extra punten te verdienen op een paar andere posten; dat voorkomt dat het saai wordt, en voorkomt ook dat iedereen bij de centrale post en de kaartverkoop blijft rondhangen. Posten elders in het speelterrein, leveren punten op [maximaal 5 punten, laat het maar afhankelijk zijn van hoe serieus men bezig is]. Vooral in het begin zal je ze nodig hebben om genoeg uitnodigingen te kunnen kopen!

- foto's maken
- weblog schrijven
- 100% scout filmpje opnemen
- 100% scout spreuk bedenken (shirts en stickers als voorbeeld)

Benodigdheden:

- Scorebord
- Uitnodigingskaarten (veel: $n \times (n-1)$ bij n deelnemers, en een beetje reserve)
- Punten-kaartjes
- Materiaal voor de posten (camera, papier of laptop)